

通过练习 turtlesim 认识 ROS

【ROS Turtlesim 官方教程修正版】

内容

roscore	3
以 Turtlesim 为例说明 ROS 节点, 话题, 及服务	3
Turtlesim 节点.....	4
Turtlesim ROS 节点.....	4
rostopic list	4
用 ROS 服务移动乌龟.....	5
teleport_absolute	6
teleport_relative	6
Turtlesim 节点的话题 Pose	7
使用 rostopic pub 让乌龟沿圆周移动.....	8
话题 cmd_vel 的消息种类.....	8
移动乌龟一次.....	9
复位 Turtlesim	11
tutor@ubuntu:~\$ rosservice call /reset	11
rostopic hz	11
rostopic hz /turtle1/pose	11
使用 rqt_plot 工具 显示 Turtlesim	12
rqt_plot	12
用键盘控制乌龟	14
\$ rosrn turtlesim turtle_teleop_key	14
新节点 /teleop_turtle	14
运行键控/ teleop_turtle 后查看 /turtlesim	15
查看话题 /turtle1/cmd_vel 数据.....	17
采用 /turtle1/pose 查看乌龟在窗口位姿.....	19
清除屏幕.....	20

Roscore

此命令启动 ROS 并产生 ROS Master，此后 ROS 节点即可登记话题并相互通讯。

\$ roscore [1]

参见 ROS wiki 教程 <http://wiki.ros.org/roscore>

roscore 是一个基本节点和程序集合，它是基于 ROS 的系统可以运行的先决条件。用户必须确认 ROS master 正在运行中，方可运行任何其他 ROS 节点。ROS master 可由 roscore 命令，或 roslaunch 命令启动。

roscore 将启动:

ROS Master

ROS 参数服务器

rostop 显示节点

运行 roscore 后，可最小化终端，但请保留此中断不被关闭以保证 ROS master 持续运行中。

采用 Turtlesim 学习 ROS 节点, 话题, 和服务



如果你初学 ROS – 必须耐心。有很多需要学习的资料，而 Turtlesim 则是比较好的起步素材。

此链接为 Turtlesim ROS 官方教程: <http://wiki.ros.org/turtlesim/Tutorials>

其他有用的 ROS 教程如下：

[ROS/Tutorials/UnderstandingNodes](#)

[ROS/Tutorials/UnderstandingTopics](#)

[ROS/Tutorials/UnderstandingServicesParams](#)

Turtlesim Node

让我们启动 turtlesim 节点并探索其特点. 首先在一个终端运行 roscore, 然后在一个新的终端运行 turtlesim 功能包内的 turtlesim 节点:

```
$ roscore
```

```
$ rosruntime turtlesim turtlesim_node [2]
```

```
[ INFO] [1516751529.792931813]: Starting turtlesim with node name /turtlesim  
[ INFO] [1516751529.797525686]: Spawning turtle [turtle1] at x=[5.544445],  
y=[5.544445], theta=[0.000000]
```

roscout 命令取这二个参数: [package name] [node name]. 节点生成屏幕图像及乌龟机器人。乌龟处于屏幕中心 $x=5.5, y=5.5$ 。



让我们先了解节点的特点, 如 turtlesim 功能包中的话题, 服务和消息再设法移动乌龟。

观察 Turtlesim 功能包中的 ROS 节点

```
roscout list [3]
```

```
$ roscout list
```

```
  /rosout  
  /turtlesim
```

注意节点 `/turtlesim` 与 功能包 `turtlesim` 的异同。

tutor@ubuntu:~\$ **rostopic info /turtlesim**

[4]

```
-----  
Node [/turtlesim]  
Publications:      (该信息传送至监听 /turtlesim 话题的节点)  
* /turtle1/color_sensor [turtlesim/Color] (turtlesim 功能包中的颜色消息)  
  
* /rosout [rosgraph_msgs/Log]  
* /turtle1/pose [turtlesim/Pose](turtlesim 功能包中 /turtle1 的位姿消息)  
  
Subscriptions:  
* /turtle1/cmd_vel [unknown type] (此节点监听速度命令) (用户可用 ROS 服务来操作  
乌龟并执行其他操作)  
  
Services: (服务操作格式是 $rosservice call <service> <arguments>)  
* /turtle1/teleport_absolute  
* /turtlesim/get_loggers  
* /turtlesim/set_logger_level  
* /reset  
* /spawn  
* /clear  
* /turtle1/set_pen  
* /turtle1/teleport_relative  
* /kill  
  
contacting node http://ubuntu:46109/ ...  
Pid: 21992  
Connections:  
* topic: /rosout  
* to: /rosout  
* direction: outbound  
* transport: TCPROS
```

节点 `/turtlesim` 发布三个话题并接收 `/turtle1/cmd_vel` 话题。节点的服务也一并列出。

移动乌龟的 ROS 服务

```
Services: (可使用 ROS 服务来操控乌龟以及执行其他操作  
- 运行格式是: $rosservice call <service> <arguments>)  
* /turtle1/teleport_absolute  
* /turtlesim/get_loggers  
* /turtlesim/set_logger_level  
* /reset  
* /spawn  
* /clear
```

```
* /turtle1/set_pen  
* /turtle1/teleport_relative  
* /kill
```

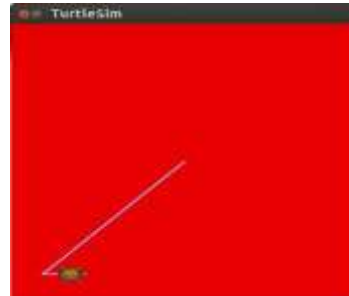
小乌龟可用 `rosservice teleport` 选项进行移动. 乌龟位姿的格式是 `[x y theta]`.

teleport_absolute

```
tutor@ubuntu:~/ $ rosservice call /turtle1/teleport_absolute 1 1 0 [5]
```



绝对位移后的乌龟位姿



此后，再相对位移后的乌龟位姿

相对 `teleport` 选项相对于乌龟的当前位姿来移动乌龟，移动参数是：`[linear, angle]`

teleport_relative

```
rosservice call /turtle1/teleport_relative 1 0 [6]
```

现在，乌龟位于 at `x=2, y=1`（见上图右）。

Turtlesim 节点的话题 Pose

乌龟节点的另一个有用话题是它的位姿 **pose**。此话题包含坐标 x, y 位置, 乌龟的角度方位, 以及线速度和角速度。

```
$ rostopic info /turtle1/pose
```

[7]

```
Type: turtlesim/Pose
```

此为信息 (message) 种类

```
Publishers:
```

```
* /turtlesim (http://D104-45931:42032/)
```

```
Subscribers: None
```

```
tutor@ubuntu:~$ rostopic type /turtle1/pose
```

[8]

```
turtlesim/Pose
```

验证了消息种类

```
tutor@ubuntu:~$ rosmmsg show turtlesim/Pose
```

[9]

```
float32 x
```

```
float32 y
```

显示此消息 (message) 的数据结构

```
float32 theta
```

```
float32 linear_velocity
```

```
float32 angular_velocity
```

```
tlharmanphd@D125-43873:/$ rostopic echo /turtle1/pose
```

[10]

```
x: 2.0
```

```
y: 1.0
```

```
theta: 0.0
```

```
linear_velocity: 0.0
```

```
angular_velocity: 0.0
```

将正在运行的消息结果反映到屏幕终端

```
---
```

```
x: 2.0
```

```
y: 1.0
```

```
theta: 0.0
```

```
linear_velocity: 0.0
```

```
angular_velocity: 0.0
```

```
.
```

```
.
```

```
.
```

屏幕会连续显示当前的位置、方位和速度。可参看屏幕上乌龟的运动, 按 **Ctrl+c** 终止显示。可选择性参考如下 ROS Wiki。

<http://wiki.ros.org/ROS/Tutorials/UnderstandingTopics>

命令行驱动乌龟按圆圈运动 rostopic pub <command>

```
tutor@ubuntu:~$ rosnode info /turtlesim [11]
```

```
-----  
Node [/turtlesim]  
Publications:  
* /turtle1/color_sensor [turtlesim/Color]  
* /rosout [roscpp_msgs/Log]  
* /turtle1/pose [turtlesim/Pose]  
  
Subscriptions:  
* /turtle1/cmd_vel [此处看不出话题的消息类型]  
  
Services:  
* /turtle1/teleport_absolute  
* /turtlesim/get_loggers  
* /turtlesim/set_logger_level  
* /reset  
* /spawn  
* /clear  
* /turtle1/set_pen  
* /turtle1/teleport_relative  
* /kill  
  
contacting node http://D104-45931:42032/ ...  
Pid: 4911  
Connections:  
* topic: /rosout  
* to: /rosout  
* direction: outbound  
* transport: TCPROS
```

查看 cmd_vel 话题消息类型

```
tutor@ubuntu:~$ rostopic type /turtle1/cmd_vel [12]  
geometry_msgs/Twist
```

再次强调: rostopic type <topic name> 显示话题的消息类型

```
tutor@ubuntu:~$ rostopic show geometry_msgs/Twist 查看此类型 [13]  
的数据结构
```

```
geometry_msgs/Vector3 linear  
float64 x  
float64 y  
float64 z  
  
geometry_msgs/Vector3 angular  
float64 x  
float64 y  
float64 z
```


用 Linux shell 用户可以同时执行二条指令。 | 操作符用来在 Linux shell 中顺序执行指令。通过 | 操作符，Linux 系统可将上一条指令的输出作为下一条指令的输入使用。

操作语法为：`命令行_1 | 命令行_2 | 命令行_3...`

```
$ rostopic type /turtle1/cmd_vel | rosmmsg show [14]
geometry_msgs/Vector3 linear
float64 x
float64 y
float64 z
geometry_msgs/Vector3 angular
float64 x
float64 y
float64 z
```

话题/turtle1/cmd_vel 的消息种类是 geometry_msgs/Twist，该消息的数据结构由二个矢量构成，每个矢量含三个元素。

以下链接列出了 ROS 一个基本消息类 **geometry_msgs** 中定义的所有消息种类
http://wiki.ros.org/geometry_msgs

以下命令行显示了当前正在运行的话题及其消息种类：

```
$ rostopic list -v [15]
Published topics:
* /turtle1/color_sensor [turtlesim/Color] 1 publisher
* /rosout [roscpp_msgs/Log] 1 publisher
* /rosout_agg [roscpp_msgs/Log] 1 publisher
* /turtle1/pose [turtlesim/Pose] 1 publisher

Subscribed topics:
* /turtle1/cmd_vel [geometry_msgs/Twist] 1 subscriber
* /rosout [roscpp_msgs/Log] 1 subscriber
```

采用命令行移动乌龟一次

下面的命令行向 turtlesim 节点发送一条消息，告知它以线速度 2.0，角速度 1.8 运动。如此乌龟将沿一个圆周运动后停止。

```
$ rostopic pub -1 /turtle1/cmd_vel geometry_msgs/Twist -- '[2.0, 0.0, 0.0]' '[0.0, 0.0, 1.8]' [16]

-r RATE, --rate=RATE 消息发布频率 (hz).
-1, --once 发布一次消息后退出
```

小诀窍：可用 TAB 键补全命令行如下：

尝试练习：

```
$ rosto (Tab) pub -1 /tur (Tab) cm (Tab) geo (Tab) (Tab) (Tab) ..... [17] With result:
```

```
tutor@ubuntu:~$ rostopic pub -1 /turtle1/cmd_vel geometry_msgs/Twist "linear:
```

```
  x: 0.0
```

```
  y: 0.0
```

```
  z: 0.0
```

```
angular:
```

```
  x: 0.0
```

```
  y: 0.0
```

```
  z: 0.0"
```

现在可回去输入相应的数值 `z= 1.8 and x=0.0.` (未执行)

现在可查看，运行命令后乌龟的位姿？

```
$ rostopic echo /turtle1/pose [18]
```

```
  x: 3.0583717823
```

```
  y: 2.39454507828
```

```
  theta: 1.81439995766
```

```
  linear_velocity: 0.0
```

```
  angular_velocity: 0.0
```

用 CNTL+c 来终止以上输出。

消息 `geometry_msgs/Twist` 含有二个带三元素的矢量

分别为：线性与角度。例如，`[2.0, 0.0, 0.0]` 是线性空间值 `x=2.0, y=0.0, and z=0.0`，`[0.0, 0.0, 1.8]` 是沿空间三轴的旋转速度值 `x=0.0, y=0.0, and z=1.8`。这些数值为 YAML 格式，详见：wiki.ros.org/ROS/YAMLCommandLine。

```
'[2.0, 0.0, 0.0]' '[0.0, 0.0, 1.8]'
```

上面的例子，你会发现乌龟跑了一小会后会停下来。这是因为乌龟必须稳定地连续接收命令才能驱使它运动，例如以 1Hz 的频率连续发布命令。可用如下指令：

```
rostopic pub -r 1 command
```

以下命令显示接收情况：

```
$ rosnodetool info /turtlesim
```

```
  Subscribed topics:
```

```
    * /turtle1/cmd_vel [geometry_msgs/Twist] 1 subscriber rostopic pub
```

驱动乌龟连续沿圆周运动

首先复位乌龟：

```
tutor@ubuntu:~$ rosservice call /reset [19]
```

```
tutor@ubuntu:~$ rostopic pub -r 1 /turtle1/cmd_vel geometry_msgs/Twist -- '[2.0, 0.0, 0.0]' '[0.0, 0.0, 1.8]' [20]
```



乌龟沿圆周连续运动

rostopic hz

显示发布消息的频率（单位 Hz）， Ctrl-C 退出：

```
rostopic hz /turtle1/pose [21]
```

```
subscribed to [/turtle1/pose]
average rate: 62.501
  min: 0.016s max: 0.016s std dev: 0.00014s window: 62
average rate: 62.501
  min: 0.016s max: 0.016s std dev: 0.00014s window: 124
average rate: 62.504
  min: 0.016s max: 0.016s std dev: 0.00014s window: 187
average rate: 62.500
  min: 0.016s max: 0.016s std dev: 0.00014s window: 249
average rate: 62.496
  min: 0.015s max: 0.017s std dev: 0.00014s window: 300
```

输出频率大约 60 Hz，即每 16 ms 刷新一次。

采用 `rqt plot` 观察 `Turtlesim`

http://wiki.ros.org/rqt_plot

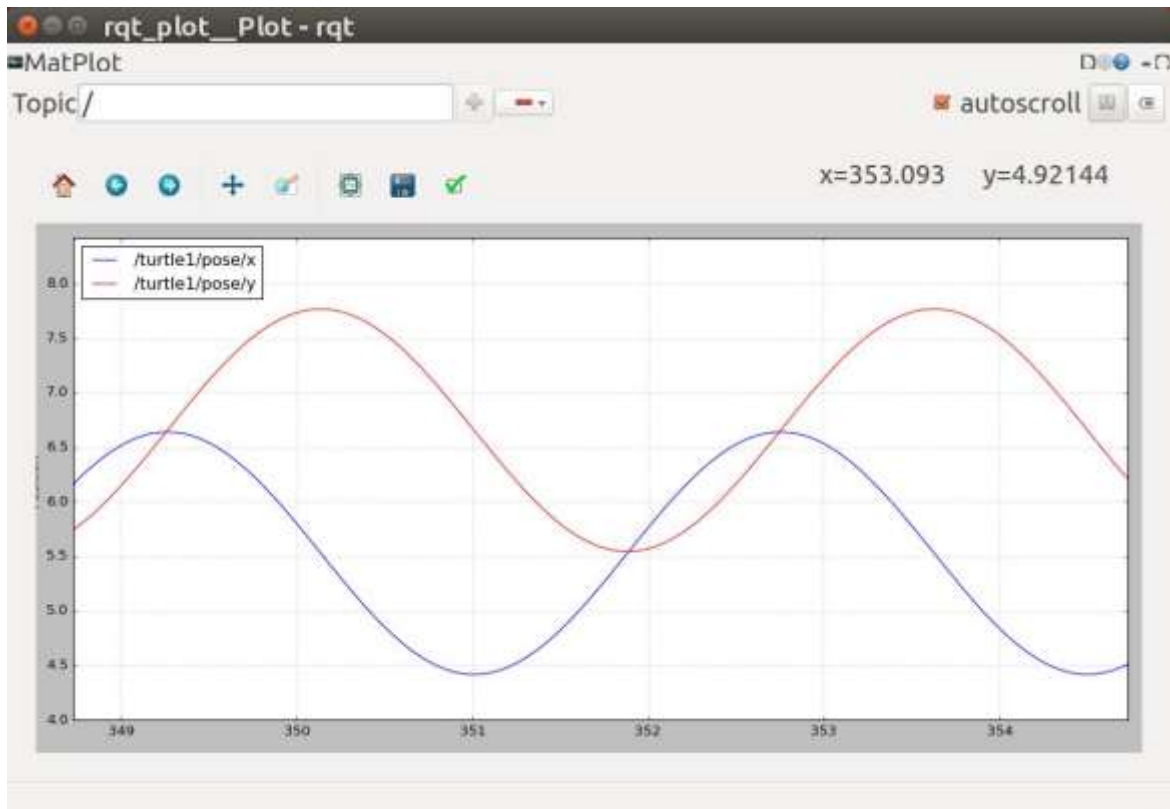
`rqt_plot`

可采用此命令打印乌龟的节点和话题信息。

\$ `rqt_plot /turtle1/pose/x:y:z`

[22]

乌龟在大约 Y 轴 5.5~8, X 轴 4.5 to 6.5 范围内运动。



更多打印配置，详见如下链接：

http://wiki.ros.org/rqt_plot

如下二个命令行指令执行同样的操作：

```
$ rqt_plot /turtle1/pose/x:y:z  
$ rqt_plot /turtle1/pose/x /turtle1/pose/y /turtle1/pose/z
```

如果用户希望改变打印的话题，则必须重启命令行指令并给出相应的话题名称。

键盘控制

在 roscore 和 turtlesim_node 已经在二个窗口终端中运行的情况下，重新打开一个终端，运行一个键盘操控乌龟的节点。

```
$ roslaunch turtlesim turtle_teleop_key [23]
```

```
tutor@ubuntu:~$ roslaunch turtlesim turtle_teleop_key
Reading from keyboard
-----
Use arrow keys to move the turtle.
Up arrow   Turtle In Turtle's x direction
Down arrow Turtle In Turtles's -x direction
Right arrow Rotate CW
Left arrow  Rotate CCW
```

```
tutor@ubuntu:~$ rostopic list [24]
/roscout
/teleop_turtle
/turtlesim
```

注意，现在我们可以看到刚运行的名为 /teleop_turtle 的节点

```
tutor@ubuntu:~$ rostopic info /teleop_turtle [25]
```

```
-----
Node [/teleop_turtle]
Publications:
* /turtle1/cmd_vel [geometry_msgs/Twist]
* /roscout [roscpp_msgs/Log]
Subscriptions: None
Services:
* /teleop_turtle/get_loggers
* /teleop_turtle/set_logger_level
contacting node http://D104-45931:43692/ ...
Pid: 8381
Connections:
* topic: /roscout
  * to: /roscout
  * direction: outbound
  * transport: TCPROS
* topic: /turtle1/cmd_vel
  * to: /turtlesim
  * direction: outbound
  * transport: TCPROS
此处可见话题 /turtle1/cmd_vel 在发布中 [消息种类为 geometry_msgs/Twist]
```

/teleop_turtle 节点正发布话题 /turtle1/cmd_vel
你可以辨认出此话题的消息种类吗？

此处显示 /teleop_turtle 没有订阅任何话题

此时，在运行了/teleop_turtle 节点后，我们可以回顾观察 /turtlesim 节点

```
tutor@ubuntu:~$ rosnodetool info /turtlesim
```

[26]

```
-----  
Node [/turtlesim]  
Publications:  
* /turtle1/color_sensor [turtlesim/Color]  
* /rosout [roscpp_msgs/Log]  
* /turtle1/pose [turtlesim/Pose]  
  
Subscriptions:  
* /turtle1/cmd_vel [geometry_msgs/Twist]  
  
Services:  
* /turtle1/teleport_absolute  
* /reset  
* /clear  
* /turtle1/teleport_relative  
* /kill  
* /turtlesim/get_loggers  
* /turtlesim/set_logger_level  
* /spawn  
* /turtle1/set_pen  
  
contacting node http://ubuntu:46109/ ...  
Pid: 7956  
Connections:  
* topic: /rosout  
  * to: /rosout  
  * direction: outbound  
  * transport: TCPROS  
* topic: /turtle1/pose  
  * to: /rqt_gui_py_node_22321  
  * direction: outbound  
  * transport: TCPROS  
  * topic: /turtle1/cmd_vel  
  * to: /teleop_turtle (http://ubuntu:43929/)  
  * direction: inbound  
* transport: TCPROS
```

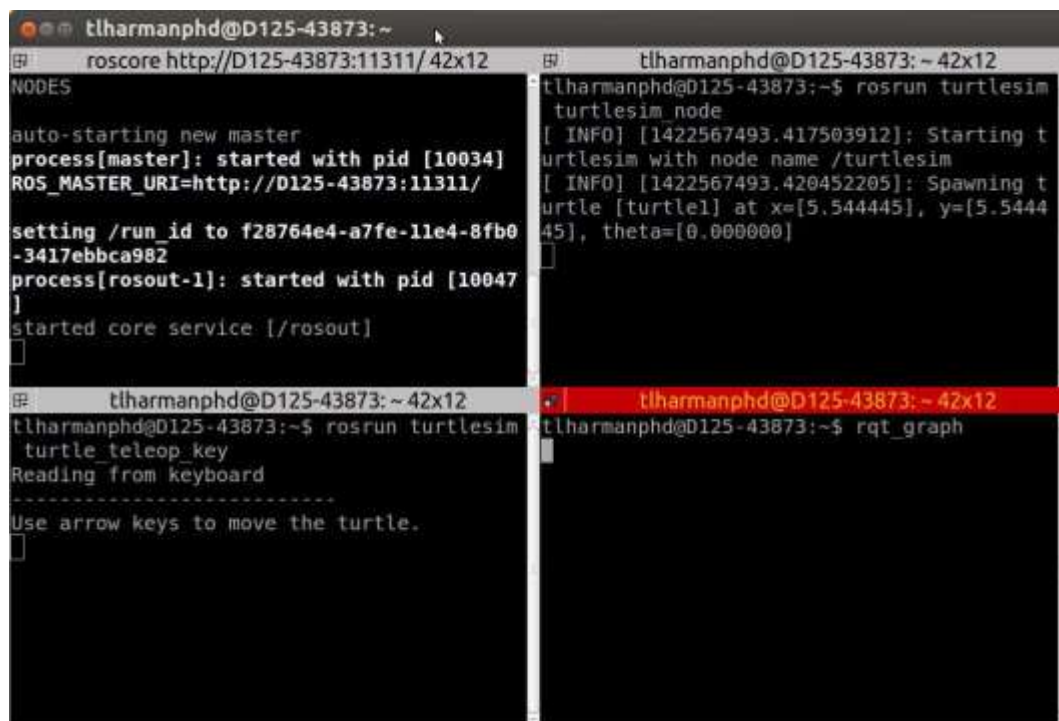
注意到此处：节点 /teleop_turtle 发布新话题 /turtle1/cmd_vel 至节点/turtlesim，也可通过 rqt_graph 直观看到。

使用键盘上的上下左右箭头按钮移动乌龟，**注意屏幕的焦点需要是运行 turtle_teleop_key 的终端**，否则乌龟不会移动。



Turtlesim keyboard control

现在用户可以再打开第四个终端，运行 rqt_graph 来观察节点和消息。四个窗口及其命令行见下图。



(Publications and Subscriptions)

tutor@ubuntu:~\$ **rostopic list**

[27]

```
/rosout
/rosout_agg
/turtle1/cmd_vel
/turtle1/color_sensor
/turtle1/pose
```

此处/turtle1/cmd_vel 为一个比较重要的话题，可用键盘，或者使用 `rostopic pub` 来发布此话题。

查看话题 /turtle1/cmd_vel 的数据结构

rostopic echo 命令显示节点发送的控制乌龟的数据结构。当移动乌龟时，数据按发送频率更新。当使用键盘移动乌龟时，实时的速度数据会在屏幕显示：如线性移动则显示 x 方向数值，如旋转则显示沿 z 轴的角速度。

tutor@ubuntu:~\$ **rostopic echo /turtle1/cmd_vel**

[28]

```
linear:
  x: 2.0          (向前线速度)
  y: 0.0
  z: 0.0
angular:
  x: 0.0
  y: 0.0
  z: 0.0
---
linear:
  x: 2.0
  y: 0.0
  z: 0.0
angular:
  x: 0.0
  y: 0.0
  z: 0.0
---
linear:
  x: -2.0
  y: 0.0
```

```
z: 0.0
angular:
x: 0.0
y: 0.0
z: 0.0
---
linear:
x: 0.0
y: 0.0
z: 0.0
angular:
x: 0.0
y: 0.0
z: 2.0(沿 Z 轴的反时针角速度)
---
.
```

上面显示了 **cmd_vel** 话题的参数，为线速度和角速度。此处乌龟一直直线运动，直到最后发生了旋转。

为了找到乌龟在背景蓝色海洋中的位姿，可以使用话题 `/turtle1/pose`

```
tutor@ubuntu:~$ rostopic echo /turtle1/pose
```

[29]

```
x: 5.544444561
y: 5.544444561
theta: 0.0
linear_velocity: 0.0
angular_velocity: 0.0
---
```

按 `CNTL+c` 终止显示输出。

若用户返回键控窗口 `teleop_key`，使用箭头来移动乌龟，则用户会看到位姿消息 (`turtlesim/Pose`) 发生变化。记住使用如下命令查看消息 `turtlesim/Pose` 数据结构：

```
tutor@ubuntu:~$ rosmmsg show turtlesim/Pose float32 x
```

```
float32 y
float32 theta
float32 linear_velocity
float32 angular_velocity
```

也可发布话题 `turtle1/cmd_velocity` 使得乌龟沿着圆周运行。

```
$rostopic pub -r 1 /turtle1/cmd_vel geometry_msgs/Twist -- '[2.0, 0.0, 0.0]' '[0.0, 0.0, 1.8]'
```



乌龟对发布的话题的反应

此处命令以 1Hz 频率发布话题发布，发布的话题/turtle1/command_velocity 后面需紧跟消息种类 turtlesim/Velocity，使得乌龟以线速度 2.0，角速度 1.8 沿圆周运动。详见官网教程：

<http://wiki.ros.org/ROS/Tutorials/UnderstandingTopics>

如前所述，消息 turtlesim/Velocity 具有二个浮点元素：linear 和 angular. 此处, 2.0 是线速度值，1.8 是角速度值.

```
tutor@ubuntu:~$ rosmmsg show turtlesim/Velocity
```

```
float32 linear  
float32 angular
```

清除 turtlesim 屏幕内容:

```
tutor@ubuntu:~$ rosservice call /clear
```